腾讯 一面：csig，中间件

[腾讯](/jump/super-jump/word?word=%E8%85%BE%E8%AE%AF" \t "_blank)

一面：csig，中间件

1.[项目](/jump/super-jump/word?word=%E9%A1%B9%E7%9B%AE" \t "_blank)

2.[项目](/jump/super-jump/word?word=%E9%A1%B9%E7%9B%AE" \t "_blank)中单进程模型，怎样做到的高并发。（这个我没考虑过，下来查了一下，servlet 是单

实例多线程的模型。具体的可能会涉及到tomcat 最大连接数，最大线程数的概念）

3.代码中有线程池的概念吗？如果结合你的[项目](/jump/super-jump/word?word=%E9%A1%B9%E7%9B%AE" \t "_blank)设计线程池，你应该怎么设计

4.[redis](/jump/super-jump/word?word=redis" \t "_blank) 集群中保证高可用，哨兵概念，持久化机制，[redis](/jump/super-jump/word?word=redis" \t "_blank) 是单进程的，持久化过程怎么进

行。[redis](/jump/super-jump/word?word=redis" \t "_blank) 中有哪些数据结构，简单说一下，你[项目](/jump/super-jump/word?word=%E9%A1%B9%E7%9B%AE" \t "_blank)中存的内容都用过哪些数据结构。[redis](/jump/super-jump/word?word=redis" \t "_blank) 有

序集合的底层是什么，跳表的特点有哪些，具体实现是什么。比如插入过程说一下。

5.[redis](/jump/super-jump/word?word=redis" \t "_blank) 的IO 模型，从select 讲到了poll，epoll，详细将epoll。为什么epoll 只拷贝一次，而

另外两种需要拷贝多次。具体是通过什么机制实现的。回调，哪里体现到了回调。回调函数

[源码](/jump/super-jump/word?word=%E6%BA%90%E7%A0%81" \t "_blank)看过吗？写过吗？

6.分布式系统了解过吗（csig 中间件团队，我这真没搞过）

7.TCP 拥塞控制，流量控制说一下，滑动窗口

8.怎么判断网络上发生了拥塞，重传？失序？（提示了quic [算法](/jump/super-jump/word?word=%E7%AE%97%E6%B3%95" \t "_blank)ppi [算法](/jump/super-jump/word?word=%E7%AE%97%E6%B3%95" \t "_blank)）

9.tcp\_reuse ，timestamp 参数(具体的time\_wait 参数相关)大量time\_wait 需要做的处理

10.为什么time\_wait 是2MSL，2MSL 时长是多少，为什么需要将time\_wait 设置减小，调整

时间有什么意义。（需要再深入再详细一些）如何让time\_wait 快速回收。

11.tcp 里面的接收窗口（没get 到点）。接收窗口如果是0，什么情况。详细说一下。

12.tcp 粘包